

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN  
(STUDY KASUS PT.BINA AREA PERSADA)

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh:  
ACHMAD RIFKY ABDILLAH  
0834015053

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JATIM  
2013

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN  
(STUDY KASUS PT.BINA AREA PERSADA)**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan  
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Teknik Informatika**

Oleh :

**ACHMAD RIFKY ABDILLAH**  
**0834015053**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”  
JAWA TIMUR  
2013**

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN  
(STUDY KASUS PT.BINA AREA PERSADA)

Disusun oleh :

ACHMAD RIFKY ABDILLAH  
0834015053

Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan  
Periode VII Tahun Akademik 2012/2013

Pembimbing I

Pembimbing II

Rinci Kembang Hapsari.S.Si.M.Kom  
NIP. 37712 08 0168 1

Faisal Muttaqin, S.Kom  
NPT. 311851231

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT.  
NIP. 19650731 199203 2 001

**TUGAS AKHIR**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN**  
**(STUDY KASUS PT.BINA AREA PERSADA)**

Disusun Oleh :

**ACHMAD RIFKY ABDILLAH**  
**0834015053**

Telah dipertahankan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur  
Pada Tanggal 31 Januari 2013

Pembimbing :

1.

**Rinci Kembang Hapsari.S.Si.M.Kom**  
NIP. 37712 08 0168 1

2.

**Faisal Muttaqin, S.Kom**  
NPT. 311851231

Tim Penguji :

1.

**Ir.Mu'tasim Billah, MT.**  
NIP. 196005041987031001

2.

**Harianto.S.Kom.M.Eng**  
NIDN. 0722087701

3.

**Ahmad Junaidi.S.kom**  
NPT. 3 7811 04 01991

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

**Ir. Sutiyono, MT.**  
NIP. 19600713 198703 1 001



# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN (Studi Kasus PT.BINA AREA PERSADA)

Penyusun : Achmad Rifky Abdillah  
Pembimbing I : Rinci Kembang Habsari, S.Si, M.Kom  
Pembimbing II : Faisal Muttaqin, S.Kom

---

## ABSTRAK

Sistem penggajian karyawan di PT.BINA AREA PERSADA masih menggunakan Microsoft Excel 2003 mulai dari pendataan karyawan sampai pada perhitungan gaji karyawan oleh bagian keuangan. Dengan menggunakan sistem Microsoft Excel 2003 terdapat banyak kesalahan yang terjadi, antara lain : membutuhkan banyak waktu dan tenaga bila admin membutuhkan dokumen, adanya data yang terselip karena kurang terjaminnya keamanan data sehingga membutuhkan media penyimpanan yang lebih baik untuk dokumen tersebut.

Dengan terjadinya masalah tersebut diatas, diperlukan sarana yang dapat meringankan tugas seorang pemimpin, bagian keuangan dan personalia dalam menyelesaikan suatu masalah terutama masalah pengolahan data gaji karyawan. Salah satu alternatif yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan menerapkan sistem komputerisasi sistem dalam suatu perusahaan atau instansi untuk mengolah data gaji karyawan. Pada sistem komputerisasi diharapkan dapat diperoleh data secara tepat, cepat dan lebih efisien waktu, tenaga dan biaya.

Rancang bangun sistem informasi penggajian dirancang dan dibangun untuk membantu kegiatan operasional untuk masalah penggajian dan memudahkan admin dalam melakukan proses input data penggajian karyawan maupun dalam pembuatan laporan secara sistematis. Dari hasil pengujian sistem informasi penggajian dapat dilihat bahwa sistem mampu melakukan penghitungan gaji dengan tepat dan laporan penggajian dengan terperinci.

Kata kunci : Sistem Informasi Penggajian.

## KATA PENGANTAR

Rasa syukur yang teramat dalam kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah berkenan memelihara dan membimbing kami, sehingga kami dapat menyelesaikan pengerjaan dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

Kegiatan Tugas Akhir yang telah kami jalani bertempat di PT.BINA AREA PERSADA. Tak lupa, kami ucapkan rasa terimakasih yang teramat kepada Pegawai PT.BINA AREA PERSADA dan pihak UPN “Veteran” Jatim yang telah memberikan kesempatan pada kami untuk melakukan kegiatan Tugas Akhir ini. Serta rasa terimakasih kami yang teramat dalam kepada Dosen Pembimbing kami, Rinci Kembang Hapsari S.Si.M.kom dan Faisal Muttaqin S.Kom yang telah membimbing kami dalam kegiatan Tugas Akhir .

Disadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih jauh dari kata sempurna, namun kami tetap berharap semoga isi dari laporan ini dapat benar-benar berguna baik untuk para penulis khususnya dan para pembaca pada umumnya, maka dari itu kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan.

Surabaya, 4 Desember 2012

Peneliti

## UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih ini saya persembahkan sebagai perwujudan rasa syukur atas terselesaikannya Laporan Tugas Akhir. Ucapan terima kasih ini saya tujukan kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat Rahmat dan berkahNya kami dapat menyusun dan menyelesaikan Laporan PKL ini hingga selesai.
2. Rinci kembang Hapsari, S.Si.M.Kom selaku Dosen Pembimbing I untuk Tugas Akhir yang telah meluangkan begitu banyak waktu, tenaga dan pikiran serta dengan sabar membimbing penulis dari awal hingga laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
3. Faisal Muttaqin, S.Kom selaku Dosen Pembimbing II untuk Tugas Akhir yang telah meluangkan waktu, terima kasih atas sanggahan dan masukan yang diberikan kepada penulis.
4. Keluarga tercinta, terutama papa mama tersayang, terima kasih atas semua doa, dukungan serta harapan-harapanya pada saat penulis menyelesaikan laporan ini. Yang penulis minta hanya doa restunya, sehingga peneliti bisa membuat sesuatu yang lebih baik dari laporan ini.
5. Kawan-kawan yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, terutama kawan-kawan jurusan Teknik Informatika sore, yang telah memberikan dorongan dan doa, yang tak bisa peneliti sebutkan satu persatu. Terima Kasih yang tak terhingga untuk kalian semua.



## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
UCAPAN TERIMAH KASIH .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
BAB I    PENDAHULUAN	
1.1      Latar Belakang Masalah .....	1
1.2      Rumusan Masalah .....	2
1.3      Batasan Masalah .....	2
1.4      Tujuan .....	3
1.5      Manfaat .....	3
1.6      Metodologi Penelitian .....	4
1.7      Sistematika Penulisan .....	6
BAB II   TINJAUAN PUSTAKA	
2.1      Profil Perusahaan .....	8

2.2	Pengertian Karyawan atau Pegawai .....	9
2.3	Pengertian Gaji.....	9
2.4	Sistem Penggajian .....	10
2.4.1	Aturan Perhitungan Biaya Lembur .....	11
2.5	Dasar Teori Sistem Informasi .....	14
2.5.1	Pengertian Sistem.....	14
2.5.2	Karakteristik Sistem .....	14
2.5.3	Klasifikasi Sistem.....	16
2.5.4	Pengertian Informasi .....	17
2.5.5	Pengertian Sistem Informasi .....	17
2.5.6	Komponen Sistem Informasi .....	18
2.6	Dasar Teori Aplikasi.....	20
2.6.1	Pengertian Microsoft Basic.net.....	20
2.6.2	Visual Basic 2005 .....	21
2.7	Basis Data .....	24
2.8	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	25
2.9	Data Flow Diagram (DFD).....	27
2.10	Flowchart .....	27
2.11	Power Designer .....	29

### BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisa Sistem.....	31
3.2	Perancangan Sistem.....	31

3.3	Deskripsi Umum Sistem.....	32
3.3.1	Kebutuhan Sistem .....	33
3.3.2	Kebutuhan Database.....	34
3.4	Alur Sistem .....	34
3.5	Desain Sistem.....	35
3.5.1	Contect Diagram .....	36
3.5.2	Diagram Berjenjang .....	36
3.5.3	DFD Level 1 .....	38
3.6	ERD .....	41
3.6.1	CDM.....	42
3.6.2	PDM .....	42
3.6.3	Relasi Antar Entiti.....	43
3.7	Rancangan Database.....	44
3.8	Rancangan Antar Muka.....	50
BAB IV IMPLEMENTASI		
4.1	Alat Yang Digunakan Untuk Program Penggajian .....	55
4.1.1	Perangkat keras .....	55
4.1.2	Perangkat Lunak .....	55
4.2	Implementasi Program.....	56
4.2.1	Form Tampilan Login .....	56
4.2.2	Form Tampilan Utama .....	57
4.2.3	Form Tampilan Data Pegawai .....	57

4.2.4	Form Tampilan Jabatan .....	58
4.2.5	Form Tampilan Master Lembur .....	59
4.2.6	Form Tampilan Master Potongan .....	59
4.2.7	Form Tampilan user Login .....	60
4.2.8	Form Tampilan Kelola Data Lembur .....	60
4.2.9	Form Tampilan Transaksi Penggajian.....	61

#### BAB IV UJI COBA DAN EVALUASI SISTEM

5.1	Uji Coba.....	62
5.1.1	Uji Coba Sistem Penggajian .....	62
5.2	Evaluasi Sistem.....	71

#### BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1	Kesimpulan .....	72
6.2	Saran.....	72

DAFTAR PUSTAKA .....	73
----------------------	----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1	Work Specification .....	9
Gambar	2.2	Hirarki Pembentukan Data .....	25
Gambar	2.3	Bentuk Entitas .....	26
Gambar	2.4	Bentuk Relationship.....	26
Gambar	3.1	Perancangan Alur Sistem .....	32
Gambar	3.2	Diagram Flow .....	35
Gambar	3.3	Contct Diagram .....	36
Gambar	3.4	Diagram Berjenjang.....	37
Gambar	3.5	DFD Level 1 .....	39
Gambar	3.6	DFD Level 2 pengolahan data Master .....	40
Gambar	3.7	DFD Level 2 pengolahan Data Transaksi .....	40
Gambar	3.8	DFD Level 2 pengolahan Data Laporan .....	41
Gambar	3.9	CDM .....	42
Gambar	3.10	PDM.....	43
Gambar	3.11	Desaign Interface Form Login.....	50
Gambar	3.12	Desaign Interface Form Menu utama .....	50
Gambar	3.13	Desaign Interface Form Data pegawai.....	51
Gambar	3.14	Desaign Interface Form Data Jabatan .....	51
Gambar	3.15	Desaign Interface Form Data Lembur .....	52
Gambar	3.16	Desaign Interface Form Data Potongan .....	52
Gambar	3.17	Desaign Interface Form Data Admin.....	53

Gambar	3.18	Desaign Interface Form Data Kategori Lembur .....	53
Gambar	3.19	Design Interface Form Transaksi Gaji.....	54
Gambar	4.1	Form Login.....	56
Gambar	4.2	Menu Utama .....	57
Gambar	4.3	Form Data Pegawai.....	58
Gambar	4.4	Form Data Jabatan .....	58
Gambar	4.5	Form Tampilan Master Lembur .....	59
Gambar	4.6	Form Tampilan Master Potongan .....	59
Gambar	4.7	Form Data User Login .....	60
Gambar	4.8	Form Login.....	60
Gambar	4.9	Form Kelola Data Lembur .....	61
Gambar	4.10	Form Transaksi Penggajian .....	61
Gambar	5.1	Form Menu Login.....	63
Gambar	5.2	Menu Data Home.....	63
Gambar	5.3	Menu Data Pegawai .....	64
Gambar	5.4	Menu Data Master Lembur .....	65
Gambar	5.5	Menu Kelola Data Potongan .....	65
Gambar	5.6	Menu Kelola Data Lembur.....	66
Gambar	5.7	Menu Transaksi Penggajian .....	67
Gambar	5.8	Menu Data Jabatan.....	67
Gambar	5.9	Form laporan admin.....	68
Gambar	5.10	Form laporan Pegawai .....	68
Gambar	5.11	Form laporan Jabatan.....	69

Gambar	5.12	Form laporan Kategori Lembur.....	69
Gambar	5.13	Form laporan Potongan.....	70
Gambar	5.14	Form laporan Transaksi .....	70

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Perhitungan Lembur .....	11
Tabel 2.2	Tabel Perhitungan Lembur Lanjut .....	12
Tabel 2.3	Tabel Perhitungan Lembur hari Nasional di hari Kerja .....	12
Tabel 2.4	Tabel Contoh Perhitungan Lembur di Hari Nasional.....	13
Tabel 2.5	Tabel Perhitungan Lembur hari nasional di hari Minggu.....	13
Tabel 2.6	Tabel Contoh Perhitungan Lembur di Hari Nasional.....	13
Tabel 2.7	Simbol DFD .....	27
Tabel 2.8	Simbul dan fungsi Flowchart .....	28
Tabel 2.9	Bentuk notasi dalam Power Designer.....	29
Tabel 3.1	Tabel Admin .....	45
Tabel 3.2	Tabel Jabatan.....	45
Tabel 3.3	Tabel Lembur .....	46
Tabel 3.4	Tabel Pegawai .....	47
Tabel 3.5	Tabel Penggajian .....	48
Tabel 3.6	Tabel Potongan.....	49
Tabel 3.7	Tabel kategori lembur.....	50
Tabel 5.1	Tabel Perbandingan .....	71



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Sejalan dengan perkembangan zaman yang semakin pesat maka tuntutan akan informasi yang akurat dan cepat semakin tinggi. Perkembangan informasi tersebut juga harus diiringi dengan teknologi komputerisasi yang banyak digunakan pada suatu perusahaan/instansi sebagai alat bantu manusia dalam pengolahan datanya. Kemajuan teknologi komputer sebagai pendukung pemrosesan data dan informasi, telah menjadi kebutuhan pokok. Sistem informasi yang terkomputerisasi tersebut digunakan sebagai penunjang kinerja dan dasar dalam pengambilan keputusan, sehingga dapat diketahui peningkatan mutu produktifitas yang dihasilkan.

Perusahaan dengan aktivitas yang cukup besar, peran komputer dirasakan sangat membantu peningkatan kualitas kerja karena mampu menyajikan berbagai keuntungan ganda yang tidak diperoleh dari tenaga manusia, seperti kemampuan untuk memproses data dalam jumlah besar serta dapat meminimumkan tingkat kesalahan yang terjadi disebabkan oleh tenaga manusia, misalnya kesalahan penghitungan hasil penggajian karyawan. Oleh sebab itu diperlukan suatu sistem aplikasi yang dapat membantu seseorang dalam menyelesaikan pekerjaannya. Dimana dari sistem penggajian tersebut dapat diketahui detail gaji pegawai yang lebih akurat, menghindari dan menekan kesalahan sekecil mungkin, memudahkan dalam pemeriksaan serta menghemat waktu dan tenaga sehingga output yang

dihasilkan dapat memuaskan. Oleh karenanya diperlukan suatu program sistem informasi penggajian yang dapat dipertanggung jawabkan.

Berdasarkan uraian diatas, penulis ingin membuat suatu sistem informasi penggajian yang nantinya dapat berguna bagi PT. Bina Area Persada yang ditunjuk khususnya bidang penggajian karyawan. Hal ini nantinya akan menunjang kelancaran aktivitas di perusahaan atau instansi dalam kegiatan sehari-harinya guna untuk menangani masalah pengolahan data gaji pegawai. Sehingga dapat mempermudah dalam proses pengambilan keputusan secara tepat dengan tersedianya informasi – informasi yang tepat waktu, akurat dan relevan.

#### 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dalam latar belakang, maka peneliti merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi untuk penggajian di PT. Bina Area Persada Surabaya.
2. Bagaimana mempermudah dan mempercepat proses perhitungan penggajian pada PT. Bina Area Persada dengan efisiensi.
3. Bagaimana menghasilkan informasi tentang data gaji pegawai, mengatur sistem penggajian pegawai di PT. Bina Area Persada yang terdiri dari sistem penggajian seperti gaji rutin bulanan dan gaji harian.

#### 1.3. Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah pada pembahasan sistem informasi penggajian, maka permasalahan perlu dibatasi sebagai berikut :

1. Sistem penggajian ini berdasarkan pada sistem di PT.Bina Area Persada Surabaya.
2. Sistem fokus pada proses penggajian pegawai.
3. Sistem mampu menghitung total gaji yang akan diterima oleh pegawai.
4. Data presensi dan jumlah jam lembur diambil dari rekap presensi check clock.
5. Sistem penggajian ini tidak menghitung data cuti pegawai.
6. Tunjangan jabatan hanya untuk karyawan yang bekerja diperusahaan di PT.Bina Area Persada Surabaya.

#### 1.4. Tujuan

Dari perancangan pembuatan software ini mempunyai tujuan sebagai berikut:

1. Untuk memudahkan penyajian laporan data gaji pegawai yang diperlukan.
2. Mengidentifikasi permasalahan yang ditemui dalam sistem penggajian pegawai pada PT. Bina Area Persada Surabaya.
3. Merancang dan membuat program untuk sistem penggajian guna meningkatkan efisiensi kerja pada PT. Bina Area Persada Surabaya.

#### 1.5. Manfaat

Perancangan sistem informasi ini diharapkan akan diperoleh manfaat sebagai berikut :

##### a. Bagi Perusahaan

1. Memberikan kemudahan dalam proses penggajian pegawai berdasarkan jumlah hadir dan jam lembur.

2. Meminimalkan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dalam proses penggajian pegawai.
3. Dapat memperoleh informasi penggajian secara tepat, cepat, akurat dan sederhana dalam waktu yang singkat sehingga membantu kelancaran operasi kerja.

b. Bagi Peneliti

1. Menambah wawasan ilmu pengetahuan tentang penggajian pegawai.
2. Sebagai penerapan ilmu yang peneliti peroleh selama mengikuti perkuliahan.

c. Bagi Universitas

1. Terjalin kerjasama antara Universitas dengan perusahaan.
2. Sebagai bahan evaluasi dibidang akademik untuk mengembangkan dan meningkatkan mutu sistem informasi di perusahaan atau instansi.

#### 1.6. Metodologi Penelitian

Pada kesempatan ini peneliti akan membahas mengenai metode penelitian yang dilakukan oleh peneliti, yaitu tahapan-tahapan yang dilalui oleh peneliti mulai dari identifikasi masalah sampai kesimpulan, yang membentuk satu alur yang sistematis, metode penelitian ini digunakan oleh peneliti sebagai pedoman dalam melaksanakan penelitian ini agar hasil yang dicapai tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun metode penelitian yang digunakan peneliti antara lain:

##### 1. Metode Lapangan

Metode pengumpulan data dilakukan dengan dua teknik yaitu :

a. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung ke bidang yang melaksanakan kegiatan atau pengamatan terhadap gejala-gejala subyek.

b. Wawancara

Teknik ini secara langsung bertatap muka dengan pihak yang bersangkutan yaitu bagian admin yang melaksanakan proses penggajian.

c. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan referensi dan data yang diperlukan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi.

2. Metode Analisa

Dari hasil metode lapangan akan dibuat skripsi umum tentang sistem informasi yang akan dibuat serta dilakukan analisa kebutuhan sistem.

3. Metode Development (Design dan Coding)

Pada tahap ini sistem informasi yang telah dirancang sebelumnya akan diimplementasikan ke komputerisasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net dan untuk penyimpanan datanya atau database yang digunakan adalah MySql.

4. Metode evaluasi

Mengevaluasi hasil-hasil yang telah dikerjakan, sistem informasi yang telah dibuat ini akan diuji coba penggunaannya dan juga akan dievaluasi untuk kelayakan sistem tersebut.

5. Penyusunan buku tugas akhir

Pada tahap ini merupakan tahap terakhir dalam penyusunan tugas akhir. Buku ini disusun sebagai laporan dari seluruh proses pengerjaan tugas akhir, dan dari hasil laporan dari buku ini akan memudahkan pembaca untuk mengetahui alur dari sistem informasi ini bekerja atau sebagai panduan untuk pembaca.

#### 1.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari 6 (enam) bab, dari uraian masing-masing bab tersebut adalah sebagai berikut :

##### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini dijelaskan hal-hal yang menjadi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan tugas akhir.

##### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam bab ini peneliti menguraikan pengertian yang dapat membantu memperjelas yang berkaitan dengan perusahaan, sistem penggajian, sistem informasi, pegawai, gaji dan apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan tugas akhir ini.

##### **BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini peneliti menjelaskan mengenai permasalahan yang akan dibahas yaitu analisis sistem, perancangan sistem, deskripsi umum sistem.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM**

Dalam bab ini peneliti menguraikan pembahasan mengenai implementasi program dari hasil analisa dan perancangan sistem yang ada pada BAB III.

#### **BAB V : UJI COBA DAN ANALISA APLIKASI**

Pada bab ini menjelaskan tentang pelaksanaan uji coba dan analisa aplikasi dari pelaksanaan uji coba dari program yang dibuat.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab ini peneliti menguraikan pembahasan yang mencakup kesimpulan dan saran dari penelitian yang peneliti lakukan di perusahaan.